

陈虹霓

hchen491@connect.hkust-gz.edu.cn | +86-15881040139

教育背景 EDUCATION

香港科技大学（广州）信息枢纽 *The Hong Kong University of Science and Technology (Guangzhou), Information Hub*

计算媒体与艺术专业哲学硕士 *Master of Philosophy in Computational Media and Arts*

Sept. 2025-expected Jun. 2027

课程 **Relevant coursework:** CMAA5003 (数字媒体虚拟制作)、CMAA5027 (媒体艺术与文化遗产领域的新兴技术)、PDEV6800X (高等教育教与学导论)、FUNH5000 (可持续未来功能枢纽导论)、LANG5000 (研究生英语听说基础)、PLED5001 (研究英语交流)、UCMP6050A (项目驱动式协同设计思维)

四川大学艺术学院 *Sichuan University(985/212 project), Art College*

设计学学士, 视觉传达设计 *Bachelor of Design, Visual communication design*

Sept. 2021-Jun. 2025

Grade: 86.42/100 Rank: 7/63

课程 **Relevant coursework:** 数字媒体艺术导论 (A)、设计与沟通 (A)、艺术与设计概论 (A)、设计批评 (A)、中国文化 (艺术) (A)、设计素描 (A)、包装结构与工艺 (A-)、设计思维 (A-)、字体设计 (A-)

• 奖学金 Honors:

- 国家励志奖学金 **Scholarship**, National Encouragement Scholarship in 2024 (3%)

研究经历 RESEARCH EXPERIENCES

香港科技大学（广州）

用于安全面部瘫痪评估和数字康复的下一代多模态人工智能系统中的实时面部运动镜像重建与评分系统

项目负责人

Dec. 2025 – Expected June. 2026

- 开发了基于移动端的实时面部对称重建系统：利用计算机视觉技术进行动态表情映射，旨在缓解面瘫患者的社交焦虑。
- 融合用户中心设计 (UCD) 原则与“艺术+科技”视角：打造富有共情力的交互界面，将临床康复训练转变为具有吸引力的游戏化体验。
- 与跨学科团队（神经外科医生及人工智能工程师）协作：将表面肌电传感与自动化视频评估整合至统一的数字健康生态系统中，同时确保数据隐私与临床准确性。

Co-prism: 基于智能眼镜的个性化主动式批判性思维增强系统

核心产品设计

Dec. 2025 – Mar. 2026

- 构建多模态主动式认知干预模型：基于“六顶思考帽”理论，利用智能眼镜实时捕捉第一人称视听觉上下文与大语言模型 (LLM) 能力，构建动态记忆管理模块（工作记忆与异步记忆），实现精准定位用户思维盲区并主动推送互补视角。
- 设计上下文感知交互与动态路由机制：规划“干预生成-质量评估-模态路由”系统闭环。设计基于用户当前认知负荷的视听觉动态模态切换策略 (Modality Router)，并引入渐进式提示与单轮语音反馈机制，在保障认知增强效果的同时最小化打断感，维护用户主导权 (User Agency)。
- 主导实证产品验证与设计范式沉淀：策划并执行包含形成性研究、受控组间/组内实验及自然场景测试 (In-the-wild Study) 的完整评估链路。验证结果表明系统能在维持可用性与认知负荷基线的前提下，显著激发用户深层与新颖视角的批判性思考，并据此提炼出主动式 AI 认知增强产品的设计规范。

四川大学艺术学院

成都市倪家桥老龄化社区的文化建设与艺术疗愈项目

项目负责人

Feb. 2023 – May. 2023

- 开展前期研究，探索老龄化社区文化空间的重塑路径。推动社区与高校合作，利用公共文化空间开展民俗文化展览与艺术疗愈实践活动。
- 策划并实施 成都市倪家桥社区的艺术策展与疗愈实践项目。
- 旨在加速公共文化空间的发展，应对“差序格局”对文化建设带来的负面影响。
- 聚焦满足老年人的精神文化需求，提升社区文化氛围及老年群体的生活质量。

比赛经历 ACADEMIC PROJECTS

2022 年“彩虹杯”天府·宝岛工业设计竞赛 未来之星： GIMI

项目成员

Jul. 2022 – Sept. 2022

- 在前期调研阶段，对目标用户群体开展深入的市场调研与需求分析，全面理解用户需求与痛点，运用访谈、问卷等定性与定量研究方法，挖掘潜在机会点与创新方向。
- 在产品设计阶段，负责产品的视觉设计与交互界面设计，确保产品具备优秀的用户体验。
- 基于前期调研结果提出创意设计解决方案，并与相关团队成员积极沟通协作，对设计方案进行迭代优化，确保最终产品满足用户需求。
- 将设计产品聚焦于家用投影显示端的使用场景，通过巧妙设计实现良好的用户体验。荣获“未来之星”优秀奖（排名前 8%）。

2023 米兰设计周 中国高校设计专业教师与学生优秀作品展

项目名称：鸟类保护的 IP 图像系列设计项目

项目成员

Apr. 2023 – Jun. 2023

- 围绕鸟类保护主题，进行 IP 角色的创意构思、形象设定与视觉呈现，确保其具备独特性与识别度。
- 将 IP 形象与市场趋势相结合，设计具有吸引力的盲盒包装，包括结构设计、视觉元素与品牌风格的统一。
- 优化细节，确保作品符合审美潮流与环保理念，提升整体设计质量。荣获四川省二等奖（排名前 3%）。

游戏经历 GAME EXPERIENCE

- 1.协作与社交推理类：《胡闹厨房》、《双人成行》：熟悉非对称任务分配、防错机制设计及双人协作心流模型；《鹅鸭杀》：累计参与 500+场对局。掌握基于信息不对称的社交博弈策略、群体决策引导及语音交互框架分析
- 2.系统模拟与资源调度类：《过山车之星》：达成 17/32 成就，累计游玩 50+小时等。
- 3.沉浸叙事与动作机制类：《黑神话：悟空》（未通关）、《刺客信条：大革命》等。

实习经历 INTERNSHIP EXPERIENCE

科大讯飞 iFLYTEK CO.LTD.

四川·成都

交互设计助理

July. 2024 – Nov. 2024

- 协助部门完成讯飞输入法产品的设计与迭代，参与产品开发及功能优化。
- 撰写完整产品需求文档，明确新功能与特性；收集并分析用户反馈，整理并提炼见解，撰写 8 份关于软件社区功能的研究报告。
- 基于用户研究与市场分析，整理并撰写 8 份产品提案，为产品决策提供支持。
- 协助完成讯飞输入法皮肤的 AI 驱动测试，评估功能与性能表现，确保高质量用户体验。

技能 SKILLS

- 产品技能: Figma, Axure, X-mind, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Arduino, Touch Designer, C Programming Language, Arduino
- AI 相关: 精通 ChatGPT、Gemini 等 AI 工具；并深度使用 Manus、Nano Banana、Midjourney、LiblibAI 等 AIGC

软件；熟练使用 Cursor 和 Claude 等 AI Coding 工具。

- ◆ **语言：**雅思 6.5